GUÍAS COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS3



GRAN TURISMO THE REAL DRIVING SIMULATOR

Guía de compras de los coches premium • Trofeos

PS3 Gran Turismo 5

Stick Izquierdo: dirección Stick derecho: acelerador/

freno

- **≭**: acelerar
- A: Marcha atrás
- : Freno de mano
- LI: Mirar atrás
- L2: frenar L3: claxon
- L3: claxon
- R1: escudo
- R2: acelerar
- R3: limpiaparabrisas Seclect: cambiar vista
- Start: pausa

SUMARIO

LOS COCHES PREMIUM

LOS COCHES PREMION	
Japón	3
Estados Unidos	14
Gran Bretaña	18
Italia	20
Alemania	23
Francia	26
Canadá	27
Suecia	27
TROFFOS	28

LOS COCHES PREMIUM

Gran Turismo 5 contiene más de 1.000 coches reales, aunque solo 200 son Premium. Aquí tenéis las características de estos cochazos.

Los Premiun son los únicos coches que se deforman una vez alcances Nivel 20: los únicos con los que puedes hacer fotos en localizaciones. que están detallados al milímetro v que muestran vista desde el salpicadero. En resumen, son los coches más "golosos" para llenar el garaie. Si eres un amante de las 4 ruedas, seguramente recurrirás a los Premium siempre que puedas. Por eso te hemos preparado esta "quia de compras", en la que te indicamos sus principales características, desde su precio

a si es posible conseguirlos como recompensa o cuánto puedes mejorar su rendimiento y el coste de esta mejora. Elige con cuidado, ya que hay veces que un coche poco potente en principio puede convertirse en un cañón si lo tuneas, mientras que otro que parece muy prometedor puede estar ya al límite de sus posibilidades...

Por cierto, hemos dejado un hueco junto al nombre del coche para que, si eres un coleccionista, puedas ir señalando los coches que vayas

adquiriendo...





JAPÓN

El país que más coche aporta a Gran Turismo 5 es, con diferencia, Japón. Y casi la mitad de los Premium también son japoneses... Además, hay de todo: clásicos, deportivos, utilitarios...



ARTA GARAIYA '08

AUTOBACS MCTT Nivel 13

Precio de venta: no se puede vender. Costes Mejoras: 70.000.-Cr. Potencia inicial: 295 CV Potencia final: 476 CV. Peso final: 1175 Kg.

e puede vender. 00.-Cr.

NSX RM '91

Peso inicial: 1365 Kg.

Peso final: 130 Kg.

ACURA MCTT Nivel 3

Precio de compra: 285.000.-Cr (concesionario y modif. GT Auto)

Precio de venta: no se puede vender. Costes Mejoras: 82.950.-Cr. Potencia inicial: 298 CV. Potencia final: 418 CV. Peso inicial: 1.045 Kg. Peso final: 1.045 Kg.

DUNLOP ER34 SKYLINE '07

Precio de compra: 500.000.-Cr (concesionario).

MDTT Nivel 20

DAIHATSU

MDTD Nivel 1

Precio de compra: 250.000.-Cr (concesionario).
Precio de venta: 75.000.-Cr.
Costes Meioras: 60.000.-Cr.

Potencia inicial: 571 CV.
Potencia final: 603 CV.
Peso inicial: 1.252 Kg.
Peso final: 1.252 Kg.

00-Cr.

NISMO 380RS SUPER LEGGERA

MDTT Nivel 14

Precio de compra: 100.000.-Cr (concesionario). Precio de venta: 30.000.-Cr.

Costes Mejoras: 130.950.-Cr.
Potencia inicial: 380 CV
Potencia final: 502 CV.
Peso inicial: 1,120 Kg.
Peso final: 1,120 Kg.

Recompensa: Gran Turismo All Star (Experto/B-spec).

S2000 GTI TURBO

AMUSE MDTT Nivel 21

Precio de compra: 250.000.-Cr (concesionario).

Precio de venta: 75.000.-Cr.

Costes Mejoras: 40.000.-Cr.
Potencia inicial: 606 CV.
Potencia final: 606 CV.
Peso inicial: 1.120 Kg.
Peso final: 1.120 Kg.

-Cr.

OFC-1 CONCEPT '07

Precio de compra: 30.000.-Cr (concesionario). Precio de venta: 9.000.-Cr. Costes Mejoras: 194.450.-Cr. Potencia inicial: 63 CV. Peso inicial: 820 Ko.

Peso final: 728 Kg.
Recompensa: Licencia A (Plata).

COPEN ACTIVE TOP '02

Precio de compra: 15.000.-Cr (concesionario).

Precio de venta: 4.500.-Cr.

Costes Mejoras: 194.950.-Cr. Potencia inicial: 63 CV Potencia final: 194 CV. Peso inicial: 830 Kg. Peso final: 740 Kg. DAIHATSU
MDTD Nivel 0



PS3 Gran Turismo 5



Recompensa: Campeonato Japonés (Experto/A-spec).

PDI RACING KART 100

GRAN TURISMO MCTT Nivel 0

Precio de compra: 5.000.-Cr (concesionario). Precio de venta: no se puede vender. Costes Meioras: no se puede mejorar. Potencia inicial: 34 (V. Potencia final: 34CV. Peso inicial: 85 Kg. Peso final: 85 Kg.

Recompensa: al comenzar el evento de Karts.

RED BULL X2010

GRAN TURISMO MCTT Nivel 40

Precio de compra: 20.000.000-Cr (concesionario). Precio de venta: no se puede vender. Costes Meioras: no se puede meiorar. Potencia inicial: 1.500 CV. Potencia final: 1,500 CV Peso inicial: 560 Kg. Peso final: 560 Kg.

CT230R '08

HKS 4x4 Nivel 2

Precio de compra: 260.000,-Cr (concesionario). Precio de venta: 78.000.-Cr. Costes Meioras: 75.000.-Cr. Potencia inicial: 571 CV. Potencia final: 579 CV. Peso inicial: 1.068 Kg. Peso final: 1.068 Kg.

Recompensa: 9 horas Nürburgring (Resistencia/A-spec).

ARTA NSX '06

HONDA MCTT Nivel 20

Precio de compra: 950.000.-Cr (concesionario). Precio de venta: no se puede vender. Costes Meioras: 70.000.-Cr. Potencia inicial: 493 CV. Potencia final: 599 CV. Peso inicial: 1.100 Kg. Peso final: 1.100 Kg. 4

CIVIC TYPE R'08

MDTD Nivel 2 Precio de compra: 28.350,-Cr (concesionario).

Costes Meioras: 194.950 -Cr. Potencia inicial: 221 CV. Potencia final: 394 CV. Peso inicial: 1.270 Kg. Peso final: 1.050 Kg.



CIVIC TYPER (EK) '97

HONDA MDTD Nivel 0

HONDA

Precio de compra: 19.980.-Cr (concesionario). Precio de venta: 5.994.-Cr. Costes Meioras: 194,950,-Cr. Potencia inicial: 182 CV. Potencia final: 375 CV. Peso inicial: 1,050 Kg. Peso final: 890 Kg.

Recompensa: Reto MDTD (Principiante/B-spec).

CIVIC TYPE R (EK) RM '97

HONDA MDTD Nivel 0

Precio de compra: 129.980.-Cr (concesionario y modif. GT Auto). Precio de venta: no se puede vender. Costes Meioras: 137.950 .- Cr.

Potencia inicial: 171 CV. Potencia final: 394 CV. Peso inicial: 1.050 Kg. Peso final: 1.050 Kg.



CR-Z A '10

HONDA MDTD Nivel 1

Precio de compra: 24.980.-Cr (concesionario). Precio de venta: 7.494.-Cr. Costes Mejoras: 174.950.-Cr. Potencia inicial: 112 CV.

Potencia final: 308 CV. Peso inicial: 1.130 Kg. Peso final: 965 Kg.

EPSON NSX '08

HONDA

Precio de compra: 950.000.-Cr (concesionario).

Precio de venta: no se puede vender. Costes Mejoras: 83.500.-Cr. Potencia inicial: 493 CV. Potencia final: 706 CV. Peso inicial: 1.150 Kg.

Peso final: 1.150 Kg.



RAYBRIG NSX '06

MCTT Nivel 20

Precio de compra: 950.000,-Cr (concesionario). Precio de venta: no se puede vender.

Costes Mejoras: 70.000.-Cr. Potencia inicial: 493 CV. Potencia final: 575 CV. Peso inicial: 1.100 Kg. Peso final: 1,100 Kg.



Precio de compra: 950.000.-Cr (concesionario).

Precio de venta: no se puede vender. Costes Meioras: 70.000.-Cr.

Potencia inicial: 473 CV. Potencia final: 648 CV. Peso inicial: 1.100 Kg. Peso final: 1.100 Kg.









Peso final: 1.346 Kg.

Peso final: 1.130 Kg.



Peso inicial: 1.240 Kg.

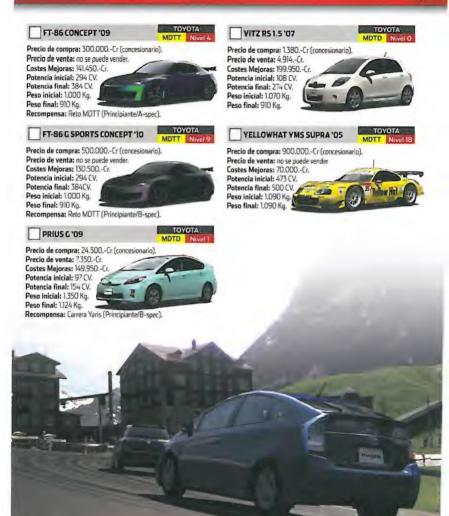
Peso final: 1.240 Kg.



Peso final: 1.565 Kg.



Peso final: 1,239 Kg.





ESTADOS UNIDOS

Después de Japón. Estados Unidos es el país que más coches presta a Gran Turismo 5, con clásicos como Camaro y Corvette de Chevrolet o los Mustang y Cobra son los más atractivos para coleccionistas.



Precio de compra: 100.000,-Cr (concesionario).

Precio de venta: 30.000.-Cr. Costes Meioras: 85.000.-Cr.

Potencia inicial: 444 CV Potencia final: 479 CV

Peso inicial: 1.155 Kg. Peso final: 1.155 Kg.

Recompensa: Campeonato Coches Modificados (Experto /B-spec).

CORVETTE '60

Precio de compra: 725.000,-Cr (concesionario). Precio de venta: no se puede vender.

Costes Mejoras: 120.000.-Cr. Potencia inicial: 528 CV.

Potencia final: 619 CV. Peso inicial: 1,437 Kg. Peso final: 1,264 Kg.

2010 DALE EARNHARDT JR. #88 IMPALA

Precio de compra: 500.000.-Cr (concesionario). Precio de venta: no se puede vender.

Costes Meioras: 50.000.-Cr. Potencia Inicial: 836 CV Potencia final: 836CV.

Peso inicial: 1,565 Kg. Peso final: 1.565 Kg.

2010 JEFF GORDON #24 IMPALA

Precio de compra: 500.000.-Cr (concesionario). Precio de venta: no se puede vender.

Costes Meioras: 50.000.-Cr. Potencia inicial: 836 CV. Potencia final: 836CV.

Peso inicial: 1,565 Kg. Peso final: 1,565 Kg.



2010 JIMMIE JOHNSON

CHEVROLET #48 IMPALA

Precio de compra: 500.000.-Cr (concesionario). Precio de venta: no se puede vender.

Costes Meioras: 50.000.-Cr. Potencia inicial: 836 CV. Potencia final: 836CV.

Peso inicial: 1.565 Kg.

Peso final: 1.565 Kg.

AYOTROM NAUL DIOS

#42 IMPALA

Precio de compra: 500.000.-Cr (concesionario). Precio de venta: no se puede vender.

Costes Mejoras: 50.000,-Cr. Potencia inicial: 836 CV. Potencia final: 836CV.

Peso inicial: 1.565 Kg. Peso final: 1.565Kg.

2010 TONY STEWART #14 IMPALA

Precio de compra: 500.000.-Cr (concesionario).

Precio de venta: no se puede vender. Costes Meigras: 50.000.-Cr. Potencia inicial: 836 CV.

Potencia final: 836CV. Peso inicial: 1.565 Kg. Peso final: 1.565Kg.



Precio de compra: 35.000.-Cr (concesionario) Precio de venta: 10.500.-Cr.

Costes Meioras: 196,950,-Cr. Potencia inicial: 426 CV. Potencia final: 660 CV.

Peso inicial: 1.477 Kg. Peso final: 1.320 Kg.





Gran Turismo 5



2010 AJ ALLMENDINGER #43 FUSION

FORD

MDTT Nivel 21

Precio de compra: 500.000.-Cr (concesionario). Precio de venta: no se puede vender. Costes Meioras: 20.000.-Cr.

Potencia inicial: 836 CV Potencia final: 836 CV. Peso inicial: 1.565 Kg Peso final: 1.565 Kg.



CHALLENGER SRT8 '08

DODGE

Precio de compra: 40.027.-Cr (concesionario). Precio de venta: 12.008.-Cr. Costes Meioras: 196 950 -Cr Potencia inicial: 425 CV.

Potencia final: 740 CV. Peso inicial: 1878 Kg. Peso final: 1,410 Kg.

Peso final: 1.260 kg.

Recompensa: Campeonato Muscle Cars (Profesional / A-spec).

2010 CARL FOWARDS #99 FUSION

MDTT Nivel 21

Precio de compra: 500.000,-Cr (concesionario). Precio de venta: no se puede vender. Costes Meioras: 20.000 - Cr Potencia inicial: 836 CV. Potencia final: 836 CV. 4 Peso inicial: 1.565 Kg. Peso final: 1.565 Kg.

VIPER GTS '02

DODGE MDTT Nivel 10

Precio de compra: 90.400.-Cr (concesionario),

Precio de venta: 27.120.-Cr. Costes Mejoras: 796.950.-Cr. Potencia inicial: 449 CV Potencia final: 979 CV Peso inicial: 1.569 Kg. Peso final: 1.280 Kg.



FOCUS RS WRC 07 '08

FORD 4×4 Nivel 1

Precio de compra: 850.000.-Cr (concesionario). Precio de venta: no se puede vender. Costes Meioras: 70.000.-Cr. Potencia inicial: 314 CV. Potencia final: 444 CV. Peso inicial: 1,230 Kg. Peso final: 1,230 Kg.



DODGE

Precio de compra: 100.000.-Cr (concesionario).

Precio de venta: 29.931.-Cr. Costes Mejoras: 196.950.-Cr. Potencia inicial: 603 CV Potencia final: 948 CV Peso inicial: 1,552 Kg. Peso final: 1,270 Kg.



FOCUS ST '06

FORD MDTD Nivel

Precio de compra: 32.000.-Cr (concesionario). Precio de venta: 9.600.-Cr. Costes Meioras: 194,950.-Cr. Potencia inicial: 221 CV. Potencia final: 408 CV. Peso inicial: 1.430 Kg. Peso final: 1.185 Kg.

VIPER SRT10 COUPE '06

DODGE

Precio de compra: 99.770.-Cr (concesionario). Precio de venta: 30.000.-Cr.

Costes Mejoras: 196.950.-Cr. Potencia inicial: 509 CV. Potencia final: 966 CV. Peso inicial: 1.565 Kg. Peso final: 1,260 Kg.



FORD GT '06

MCTT Nivel 14

Precio de compra: 149.880.-Cr (concesionario). Precio de venta: 44.964.-Cr.

Costes Mejoras; 192,450,-Cr. Potencia inicial: 550 CV. Potencia final: 878 (V

Peso inicial: 1.325 Kg. Peso final: 1.200 Kg.









GRAN BRETAÑA

Los glamurosos Aston Martin y Jaquar comparten el protagonismo con los poderoso McLaren y Lotus. Los coches de Gran Bretaña aúnan prestaciones, clase y un demoledor diseño.



ASTON MARTIN MDTT Nivel

ELISE'96

Precio de compra: 181.860.-Cr (concesionario).

Precio de venta: 54.558.-Cr. Costes Meioras: 189.950.-Cr. Potencia inicial: 449 CV Potencia final: 622 CV Peso inicial: 1710 Kg.

Peso final: 1.888 Kg.



Precio de compra: 37.600.-Cr (concesionario).

Precio de venta: 11.280 -Cr. Costes Meioras: 194,950,-Cr. Potencia inicial: 118 CV. Potencia final: 253 CV Peso inicial: 755 Kg.



XJI3 RACE CAR '66

Precio de compra: 20.000.000,-Cr (concesionario).

Precio de venta: no se puede vender. Costes Meioras: 40.000.-Cr. Potencia inicial: 501 CV. Potencia final: 656 CV.



FLISE DM '96

Peso final: 680 Kg.

LOTUS

Precio de compra: 175.100.-Cr (concesionario y modif. CT Auto).

Precio de venta: no se puede vender. Costes Meioras: 102.950,-Cr. Potencia inicial: 133 CV

Potencia final: 266 CV. Peso inicial: 645 Kg. Peso final: 645 Kg.



XK COUPE LUXURY '07

JAGUAR MDTT Nive

Recompensa: 500 Milla de Indianápolis (Resistencia/A-spec).

Precio de compra: 181.860.-Cr (concesionario) Precio de venta: 54.558.-Cr. Costes Mejoras: 189.950,-Cr. Potencia inicial: 449 CV. Potencia final: 622 CV. Peso inicial: 1710 Kg.



ELISE 111R '04

Precio de compra: 54.400.-Cr (concesionario). Precio de venta: 16.320.-Cr.

Costes Meioras: 194.950.-Cr. Potencia inicial: 189 CV. Potencia final: 799 CV. Peso inicial: 860 Kg.



XKR COUPE '10

Peso final: 1.888 Kg.



Peso final: 760 Kg.

Precio de compra: 155.000.-Cr (concesionario). Precio de venta: 46.500.-Cr.

Costes Meioras: 196,950.-Cr. Potencia inicial: 502 CV. Potencia final: 716 CV. Peso inicial: 1.810 Kg. Peso final: 1.360 Kg.



Precio de compra: 188.900.-Cr (concesionario y modif. GT Auto). Precio de venta: no se quede vender.

Costes Meioras: 100,000,-Cr. Potencia inicial: 216 CV. Potencia final: 314 CV. Peso inicial: 720 Kg. Peso final: 720 Kg.







ITALIA

El diseño es la bandera de las marcas italianas de automovilismo. Los coches más exquisitos, los deportivos con más estilo y también algunos de los más potentes del juego. Y no faltan los clásicos.



ALFA ROMEO MDTD Nivel

FERRARI 330 P4 RACE CAR '67

Precio de compra: 31.400.-Cr (concesionario).

Precio de venta: 9.420.-Cr. Costes Mejoras: 209.450,-Cr.

Potencia inicial: 147 CV. Potencia final: 306 CV.

Peso inicial: 1280 Kg. Peso final: 1.060 Kg.

Precio de compra: 20.000.000.-Cr (concesionario).

Precio de venta: no se puede vender. Costes Meioras: 40.000.-Cr.

Potencia inicial: 449 CV. Potencia final: 607 CV.

Peso inicial: 792 Kg. Pesp final: 792 Kg.



8C COMPETIZIONE '08

ALFA ROMEO

Precio de compra: 220.000.-Cr (concesionario).

Precio de venta: 66.000.-Cr. Costes Meioras: 179 450.-Cr. Potencia inicial: 443 CV.

Potencia final: 608 CV. Pesp inicial: 1585 Kg. Peso final: 1.284 Kg.

430 SCUDERIA '07

FERRARI

FERRARI

Precio de compra: 302.500.-Cr (concesionario). Precio de venta: 90.750.-Cr.

Precio de compra: 283.000.-Cr (concesionario).

Costes Meioras: 17+950.-Cr. Potencia inicial: 502 CV. Potencia final: 638 CV. Peso inicial: 1.350 Kg. Peso final: 1.120 Kg.

458 ITALIA '09



GIIII IA TZZ CARROZZATA DA 7AGATO CN. AR750106 '65

ALFA ROMEO

Precio de compra: 10.000.000.-Cr (concesionario).

Precio de venta: no se puede vender.

Costes Meioras: 40.000.-Cr. Potencia inicial: 169 CV. Potencia final: 238CV.

Peso inicial: 620 Kg. Peso final: 620 Kg.

Recompensa: Coches de Competición Históricos (Extrema/B-sec).

ALFA ROMEO

Costes Mejoras: 174.950.-Cr. Potencia inicial: 562 CV.

Potencia final: 678 CV Peso inicial: 1.213 Kg. Peso final: 1.232 Kg. -

Precio de venta: 84.900.-Cr.

BRERA SKY WINDOW 3.2 JTS 04'06

Precio de compra: 64.900.-Cr (concesionario).

Precio de venta: 19.470.-Cr. Costes Meioras: 214.450.-Cr. Potencia inicial: 256 CV. Potencia final: 485 CV. Peso inicial: 1.750 Kg.

Peso final: 1.420 Kg.

512BB '76

MCTT Nivel 8

Precio de compra: 102.500.-Cr (concesionario). Precio de venta: 30.750,-Cr.

Costes Mejoras: 196.950.-Cr. Potencia inicial: 355 CV. Potencia final: 545 CV. Peso inicial: 1.400 Kg. Peso final: 1,166 Kg.





Gran Turismo 5





ALEMANIA

Poderosos deportivos, vehículos anfibios, clásicos carismáticos... Y potencia, mucha potencia. Uno de los concesionarios con más sorpresas, potencia y calidad es el Alemán...









TT COUPE 3.2 QUATTRO '07

TTS COUPE '09

1351 COUPE '07









BMW



Potencia inicial: 300 CV. Potencia final: 540 CV. Peso inicial: 1.520 Kg.

Peso final: 1.235 Kg. Recompensa: Campeonato Europeo (Extremo/B-spec).

BMW M3 COUPE '07 MDTT Nivel Precio de compra: 92.400.-Cr (concesionario). Precio de venta: 27.720.-Cr. Costes Mejoras: 179.450.-Cr. Potencia inicial: 414 CV. Potencia final: 553 CV.

Poso inicial: 1.655 Kg. Peso final: 1,340 Kg. M5 '08

MDTT Nivel 10

Precio de compra: 137.000.-Cr (concesionario) Precio de venta: 41.100,-Cr. Costes Meioras: 179.450,-Cr. Potencia inicial: 499 CV. Potencia final: 663 CV. Pesp inicial: 1.855 Kg. Peso final: 1.390 Kg.

Z4'03

MDTT Nivel 2

Precio de compra: 38.600.-Cr (concesionario).

Precio de venta: 11,580.-Cr. Costes Meioras: 179.450,-Cr. Potencia inicial: 227CV. Potencia final: 387 CV. Peso inicial: 1.365 Kg. Peso final: 1.130 Kg.



Precio de compra: 69.500.-Cr (concesionario). Precio de venta: 20.850.-Cr.

Costes Mejoras: 179.450.-Cr. Potencia inicial: 338 CV. Potencia final: 427 CV. Peso Inicial: 1,495 Kg. Peso final: 1.240 Kg.



300 SL COUPE '54

Precio de compra: 237.690.-Cr (concesionario). Precip de venta: no se puede vender.

Costes Meioras: 174,450.-Cr. Potencia inicial: 212 CV. Potencia final: 364 CV. Peso inicial: 1.295 Kg. Peso final: 1.077 Kg.

C 63 AMG '08

MERCEDES-BENZ MDTT Nivel 5

MERCEDES-BENZ

MDTT Nivel

Precio de compra: 104.400.-Cr (concesionario). Precio de venta: 31.320.-Cr. Costes Meioras: 199.450.-Cr. Potencia inicial: 450 CV. Potencia final: 840 CV. Peso inicial: 1.730 Kg.

Peso final: 1.403 Kg.

Recompensa: Academia AMG (nivel Intermedio, Plata).

SLR MCLAREN (19INCH WHEEL OPTION) '09

MERCEDES-BENZ MDTT Nivel 15

Precio de compra: 598.500.-Cr (concesionario). Precio de venta: no se puede vender. Costes Meioras: 196.950.-Cr. Potencia Inicial: 617 CV. Potencia final: 884 CV. Peso inicial: 1.768 Kg. Peso final: 1.328 Kg.

Recompensa: Academia AMG (nivel Profesional, oro).

SLS AMG '10

MERCEDES-BENZ MOTT Nivel 13

Precio de compra: 197.620.-Cr (concesionario). Precia de venta: 59.286.-Cr. Costes Meioras: 196.950.-Cr.

Potencia inicial: 563 CV Potencia final: 786 CV Peso inicial: 1.620 Kg. Peso final: 1.313 Kg.

Recompensa: Academia AMG (nivel Intermedio, oro).

SL 55 AMG (R230) '02

MERCEDES-BENZ MDTT Nivel 10

Precio de compra: 125.000.-Cr (concesionario). Precio de venta: 37.500.-Cr.

Costes Meioras: 196.950.-Cr. Potencia inicial: 493 CV. Potencia final: 782 CV. Peso inicial: 1.970 Kg. Peso final: 1,470 Kg.







TYP2(TI) SAMBABUS '62

VOLKSWAGEN
MTTT Nivel 1

Precio de compra: 625.000.-Cr (concesionario).
Precio de venta: no se puede vender.
Costes Mejoras: 205.950.-Cr.
Potencia Inicial: 24 CV
Potencia Inicial: 10 Ky.
Peso Inicial: 910 Kg.



FRANCIA

Aunque sólo pensemos en utilitarios y coches de calle (que los hay), los Premium franceses esconden algunos de los vehículos más espectaculares y poderosos de todo el juego.



CT RY CITROEN ROAD CAR

CITROËN

Precio de compra: 2.000.000.-Cr (concesionario). Precio de venta: no se puede vender. Costes Meioras: 177.950.-Cr.

Potencia inicial: 492 CV. Potencia final: 741 CV. Peso inicial: 1,450 Kg. Peso final: 1.450Kg.

C4 WRC '08

Precio de compra: 850.000.-Cr (concesionario) Precio de venta: no se puede vender Costes Mejoras: 70.000.-Cr. Potencia inicial: 320 CV. Potencia final: 424 CV.

Peso inicial: 1.230 Kg. Peso final: 1.230 Kg.

Recompensa: Evento Reto de rally Sebastián Loeb (Oro).

207 GTI '07

Precio de compra: 32.000.-Cr (concesionario) Precio de venta: 9.600.-Cr. Costes Meioras: 199,950.-Cr. Potencia inicial: 172 CV. Potencia final: 357 CV. Peso inicial: 1.260 Kg. Peso final: 1.065 Kg.

307 CC PREMIUM AVN '04

Precio de compra: 43.260.-Er (concesionario)

GT BY CITROEN CONCEPT '08

CITROËN

Precio de compra: 5.600.000.-Cr (concesionario). Precio de venta: no se puede vender.

Costes Meioras: 0.-Cr. Potencia inicial: 590 CV. Potencia final: 590CV.

Peso inicial: 1.200 Kg. Peso final: 1.200 Kg. Recompensa: Dream Car (Extremo/B-spec).

Precio de venta: 12.978.-Cr. Costes Mejoras: 199.950.-Cr. Potencia inicial: 135 CV. Potencia final: 272 CV.

Peso final: 1,236 Kg.

Peso inicial: 1,490 Kg.

908 HDI FAP - TEAM ORECA PEUGEOT

GT BY CITROEN CONCEPT '08

Precio de compra: 2.000.000.-Cr (concesionario).

Precio de venta: no se puede vender. Costes Meioras: 57.500.-Cr. Potencia inicial: 766 CV

Potencia final: 766 CV. Peso inicial: 1,400 Kg. Peso final: 1,400 Kg.



Precio de compra: 4.000.000.-Cr (concesionario). Precio de venta: no se puede vender.

Costes Mejoras: 17.500.-Cr. Potencia inicial: 700 CV. Potencia final: 878CV. Peso inicial: 930 Kg.

MATMUT'10





908 HDI FAP - TEAM PELICEOT TOTAL '10

MCTT Nivel 2

Precio de compra: 4.000.000.-Cr (concesionario).

Precio de venta: no se puede vender. Costes Meioras: 17.500.-Cr. Potencia inicial: 700 CV.

Potencia final: 878CV Peso inicial: 930 Kg. Peso final: 930 Kg.



MEGANE RENAULT SPORT '08

RENAULT SPORT MDTD Nivel 2

Precip de compra: 41.000,-Cr (concesionario). Precio de venta: 12,300.-Cr.

Costes Meioras: 189.950.-Cr. Potencia inicial: 220 CV. Potencia final: 419 CV. Peso inicial: 1400 Kg. Peso final: 1,166 Kg.



CLIO RENAULT SPORT V6 24V '00

Precio de compra: 45.500.-Cr (concesionario)

Precio de venta: 13.650,-Cr. Costes Meioras: 174.950.-Cr. Potencia inicial: 229 CV. Potencia final: 393 CV. Peso inicial: 1.335 Kg.

Peso final: 1,106 Kg.



SUECIA El único representante Premium no es muy espectacular...

C30 R-DESIGN '09

VOLVO MDTD Nivel 2

Precio de compra: 42.000,-Cr (concesionario).

Precio de venta: 12.600.-Cr. Costes Meioras: 194,950,-Cr. Potencia inicial: 226 CV.

Potencia final: 411 CV. Peso inicial: 1,430 Kg.

Peso final: 1.185 Kg.



CANADA Una modificación de un coche alemán para Canadá.

MOTORSPORTS FT565 TWIN TURBO AUDI TT

4x4 Nivel 17

Precio de compra: 640.000.-Cr (concesionario). Precio de venta: no se puede vender.

Costes Meioras: 0.-Cr. Potencia inicial: 556 CV. Potencia final: 556 CV. Peso Inicial: 1.338 Kg. Peso final: 1.338 Kg.



TROFEOS

Seguro que te gusta comparar con tus amigos las listas de trofeos, y especialmente los de GT5. Pues aquí te vamos a ayudar, explicándote la mejor manera de consequirlos todos.



TROFEOS OCULTOS

GRAN FINAL

Lo obtendrás al conseguir la versión larga del vídeo final. Supera el campeonato "Dream Car" del modo Extremo (nivel 24).

SERIE DE RESISTENCIA COMPLETA

Completa la serie de Resistencia de eventos de carrera. Se desbloquea al llegar al Nivel 25, aparecerá sobre Extremo, y tendrás que superar todas las pruebas.

RED BULL X1 DESAFIO

Supera el desafío especial Red Bull X1 (bastará con bronce en sus 3 carreras). Cuando alcances el Nivel 30 aparecerá el Evento Sebastian Vettel Es complicado por la elevada velocidad del X1.

CUIDADO CON LA CAÍDA **DE OBJETOS**

Haz que caiga una parte de tu coche durante la conducción. Al alcanzar Nivel 20 o más coge un coche Premium v golpéate hasta que pierdas alguna pieza. Prueba en el modo Arcade, con un coche de WRC en nivel profesional, en el circuito de rally Eiger Nordwand.



VUELTA DE CAMPANA

Da una vuelta de campana destrozando el coche. Coge un coche potente en el circuito Trial Mountain v. en la última curva, usa el montículo de la derecha para provocar la vuelta de campana.

LLEVA TU HONDA A CASA

Haz una foto de un Honda frente a las oficinas principales de Honda en el circuito Tokio R246. Es un edificio blanco, con terrazas, que hace esquina a la izquierda, un poco más delante de la línea de meta. Toma la foto durante la repetición.

FOTO EXCLUSIVA

Fotografía al hombre misterioso que merodea por el distrito Gion de Kioto. Es un señor canoso con camisa blanca, apoyado en una barandilla. Escoge el punto de cámara 1 y coloca el coche en el punto C. @

RETRATISTA

Retrata a cierta muier en Marktgasse, en Berna. Es una chica rubia que habla por el móvil; está sentada baio el monumento. Puedes utilizar la posición de cámara 2 y situar el coche en el punto B. Recuerda que necesitas un coche Premium.



TROFFO DE PLATINO

GANA TODOS Y CADA UNO

DE LOS TROFEOS DE GT5 Con tiempo y paciencia conseguirás los 58 trofeos.

TROFEO DE ORO

FL HOMBRE DE ORO

Tendrás que conseguir un trofeo de oro en todas las carreras y pruebas: Licencias, Eventos, Carreras A-Spec y Carreras B-Spec. Ánimo.

TROFEOS DE PLATA

PILOTO EXCEPCIONAL

Alcanza el nivel A-Spec 40. Te resultará más complicado a partir del Nivel 20. Con las carreras de Resistencia avanzarás más rápido. Los eventos de Temporada dan mucha experiencia.

DIRECTOR EXPERTO

Alcanza el nivel B-Spec 40, Al Ilegar al nivel 25 desbloquearás las Carreras de Resistencia, Repítelas.

FINAL

Para ver el video final debes ganar el "Campeonato mundial de Gran Turismo" de Profesional (A-Spec).



TROFEOS DE BRONCE

SIN UN CÉNTIMO

Gástate hasta el último crédito. Hazlo al principio. Compra un primer coche de 15.000 créditos y compra en la Tienda de Tuning Ajuste de motor 1 (2.500) y Colector de Admisión Deportivo (2.500).

PRIMERA VICTORIA

Gana tu primera carrera A-Spec.

BIEN ENCAMINADO

Gana tu primera carrera B-Spec.

EVENTOS DE PRINCIPIANTE

COMPLETADO
El nivel requerido para participar y el coche recomendado son:

- Copa Sunday: Tu primer coche.
- Reto MDTD: Tu primer coche.
- Reto MDTT: N. 4. Buick Special'62.
- Campeonato Europeo de coches
 clásicos: Nivel 3 Ferrari 512BB.
- Serie de clásicos internacionales:
- Nivel 3. Buick Special'62.

 Copa de coches ligeros: Nivel 1.
- Cualquiera del listado, mejorado.
 Carrera Yaris: Nivel 2. Toyota Vitz
- U Euro Sport Edition'00.

 Carrera mundial de compactos:
- Nivel 3. Nissan mm-R Cup.
- Clásico japoneses: Nivel 2.
 Dome-Zero Concept'78.

EVENTOS DE AFICIONADO COMPLETADO

El nivel requerido para participar y el coche recomendado son:

- Copa Clubman: Nivel 5.
 Nissan mm-R Car.
- Campeonato europeo de deportivos: Nivel 5. Mini One Cooper S.
- Copa NR-A Roadster: Nivel 6.
 Mazda Eunos Roadster J-Limited (NA)'91.
- Desafío de camionetas: Nivel 6.
 Dodge RAM 1500 Laramie Hemi Quad Cab'04.
- Desafío japonés años 90: Nivel 7.
 Nissan Skyline GT-R'95 mejorado.

- Campeonato Tous France: Nivel
 Berlinette R/S Coupe'99.
- Festival Italiano: Nivel 8. Ferrari 512BB con alguna mejora.
- Muscle Car clásicos: Nivel 8. Cualquiera de segunda mano.
- Copa Nostalgia para supercoches: Nivel 9. Buick Special'62

EVENTOS DE PROFESIONAL COMPLETADOS

El nivel requerido para participar y el coche recomendado son:

- Reto Mini: N. 10. Mini Cooper S'07
 Campeonato Muscle Car: Nivel 11. Buick Special'62
- Festival de supercoches: Nivel 11.
 Lamborghini Gallardo Modificado.
- La Festa Cavallino: Nivel 14. Ferrari 458 Italia.
- Coches ligeros británicos: Nivel
 Lotus Elise modificado.
- Exclusivo de Lamborghini: N. 13.
- Lamborghini Gallardo Modificado.
 Campeonato mundial GT: N. 14.
- Lamborghini Gallardo Modificado.
 Copa Lupo: Nivel 12.
- Lupo GTI Cup Car (j)'03.
- Festival japonés años 80: N. 12.
 Mugel Mosul Civic Si Race Car'87.

EVENTOS DE EXPERTO COMPLETADOS

- El nivel requerido para participar y el coche recomendado son:
- Campeonato coches modificados/Liga Schwarzwald A: Nivel 15. BMW M3 GTR'03.
- Coches competición históricos: Nivel 16. Toyota 7 Race Car'70.
- Trofeo Gallardo: Nivel 17. Lamborghini Gallardo Modificado.
- Copa de deportivos MCTT: Nivel 16. Ferrari 458 Italia.
- Desafío Turbo: Nivel 17. Bugatti
 Veyrop 16.4'09
- Veyron 16.4'09.

 Campeonato Japonés:
- N 18. Nismo Opera.

 Gran Turismo All Stars /
- Copa Polyphony Digital: Nivel 19. Pagani Zonda R.

EVENTOS DE EXTREMO COMPLETADO

El nivel requerido para participar y el coche recomendado son:

- Serie NASCAR: Nivel 21.
 Cualquier coche Nascar.
 Liga B Schwarzwald: Nivel 20.
- BMW M3 GTI

 Como el viento: Nivel 21. Peugeot
- HDi 908 FPA.

 Campeonato americano: Nivel 23.
- Ford GT LM Race Car Spec II.
- Campeonato Europeo: Nivel 22.
 Pagani Zona R.
- Super GT: Nivel 22. Cualquier Honda Race Car.
- Campeonato Alemán de Turismos: Nivel 22. Un Touring Car alemán, mejorado al máximo.
- Campeonato Dream Car: Nivel 24. Toyota Minolta 88 C-V Race Car'89
- Campeonato Gran Turismo: Nivel 23. Fl de Poliphony.

SUPERLICENCIA

Para acceder debes tener las anteriores y Nivel 15. Basta con bronce.

LICENCIA A INTERNACIONAL

Para acceder debes haber completado las anteriores y haber alcanzado el nivel 12. Basta con bronce.

LICENCIA B INTERNACIONAL

Para acceder debes haber completado las anteriores y haber alcanzado el nivel 9. Basta con bronce.

LICENCIA C INTERNACIONAL

Para acceder debes haber completado las anteriores y haber alcanzado el nivel 6. Basta con bronce.

LICENCIA A NACIONAL

Para acceder debes haber completado las anteriores y haber alcanzado el nivel 3. Basta con bronce.

LICENCIA B NACIONAL

Puedes acceder desde el principio.

RETO DE RALLY SEBASTIEN LOEB

Alcanza el nivel 16 o superior y completa el evento, compuesto sólo por un nivel con 3 pruebas. En las dos primeras (Toscana y Eiger Norwand) desactiva el TCS y el ASM. En la tercera (Chamonix) te avisamos de que el trazado te indicará frenar en zonas donde no es necesario. Bastará con bronce.

GRAND TOUR

Alcanza el nivel 13 o superior y completa este evento, de 5 pruebas. Estos son nuestros consejos:

• Contrarreloj Eiger Norwand: pon el TCS en el nivel 7 y la dirección

- activa en nivel "suave".

 Contienda de dos vueltas en
 Monza: colócate tercero antes de
 llegar a la primera chicane.
- Carrera nocturna en la Toscana: activa el ASM.
- Contrarreloj en la Toscana: desactiva el ASM.
- Carrera urbana en Roma: activa el ASM.

RALLY GRAN TURISMO

Accederás al llegar al nivel 10. Tiene 3 niveles con tres carreras cada uno. Para desbloquearlos todos necesitarás Nivel 15 (Intermendio) y 20 (Avanzado). Cambia los neumáticos dependiendo del terreno y desartiva el ASM. Llsa coches 4X4

ACADEMIA DE CONDUCCIÓN AMG

Podrás participar al llegar al nivel 6. Tiene 4 niveles con 5 carreras por nivel, pero te será muy sencillo



conseguir el bronce. El Intermedio se abrirá con Nivel 12, Avanzado Nivel 18, y Experto Nivel 24.

TOP GEAR TEST TRACK

Completa este evento cuando alcances Nivel 4. Se abrirá otra carrera con Nivel 8 y otra con Nivel 19. En todas las pruebas la clave es ir a "rebufo" y apurar antes del adelantamiento. Basta con bronce.

ACADEMIA NASCAR DE JEFF GORDON

Completa el Evento. Se abrirá cuando alcances Nivel 2. Con Nivel 9 aparecerá el Intermedio y con Nivel 21 el Profesional.

En el nivel intermedio activa el ASM y desactiva el TCS. Mientras que en el nivel avanzado, lo más recomendable es desactivar el TCS, el ASM y el ABS. Sólo tendrás que preocuparte de sacar el bronce.

EXPERIENCIA DE KARTS DE GRAN TURISMO

Completa el Evento. Es el primer evento y necesitarás sólo Nivel 1 para poder participar; con Nivel 17 se abre el Intermedio y con Nivel 7 el Avanzado. Tienen 2 carreras cada uno. Cuesta cogerle el punto al kart, así que paciencia. El rebufo es indispensable, así que si pierdes de vista a los demás Karts, lo mejor es que reinicies la carrera.

PROPIETARIO ORGULLOSO

Haz una foto y compártela con tus amigos de la comunidad. Tan sólo tienes que seleccionar una de las fotos del "álbum de fotos" en la



sección "fotos de viaje" y activar la opción para compartir.

CREADOR DE CIRCUITOS

Crea un circuito y compártelo. Entra en el editor de circuitos, crea uno y guárdalo. Después accede al menú de circuitos en el modo GT y compártelo.

LOCO POR EL TUNING

Gasta una cantidad astronómica de dinero en modificaciones para los coches. Y esa cantidad es 500.000 créditos (a lo largo del juego).

LISTO PARA CORRER

Realiza modificaciones de competición en uno de tus coches. Para conseguir este trofeo, ve a GT Auto y elige la última opción "modificación de competición". Sólo pueden aplicarse a algunos coches. Ten en cuenta que estas modificaciones cuestan mucho dinero. Si no lo quieres gastar, puedes comprarla, esperar a que salte el trofeo y salir del juego antes de que quarde...

DERRAPES DE ENSUEÑO

Gana al menos 10.000 puntos del modo Sector de una prueba de derrapes. Juega en el modo Arcade-Derrapes: requiere práctica. 6

ANALISTA DE DATOS

Analiza tus actuaciones mediante el registrador de datos. Juega en el modo Arcade-Contrarreloj. Completa una vuelta rápida (hasta que salga el coche fantasma) y sal del modo para que aparezca la opción "registrador de datos". 6





LOCO POR LA VELOCIDAD

Alcanza una velocidad de al menos 300 km/h. Será muy fácil en el Escuela de NASCAR.

MÚSICA AL VOLANTE

Usa la función de Música del Usuario y conduce escuchando tus canciones preferidas. Copia un archivo mp3 en el disco duro de tu PS3 y selecciónalo en la biblioteca de música, en el modo GT. 20

MÁS ALLÁ DE LA AUTOBAN

Conduce un total de 12.718 km. Simplemente tendrás que competir y acumular esa cantidad de kilómetros. Es cuestión de tiempo.

COLECCIONISTA

Llena tu garaje con 1000 coches. Da igual si se repiten, simplemente consigue 1000 coches... ipuedes gastar tus créditos en coches baratos, como el PDI Racing Kart 100! Eso si, antes de empezar a gastar, procura haber conseguido el trofeo Multimillonario.

MULTIMILLONARIO

Ahorra 10.000,000 de créditos.

ENTRAÑABLES

Compra un coche fabricado en 1959 o antes. En Coches Clásicos (Principiante) te regalarán uno.

MEDIO SIGLO DE COCHES

Incorpora en tu garaje un coche de los 60, 70, 80, 90 y 2000. Tampoco hace que falta que gastes créditos en comprarlos ya que recibirás coches cuando termines las pruebas.



KILOMETRAJE MÁXIMO

Compra un coche usado con más de 300.000 km; sólo entra en la sección "coches usados" y busca el adecuado. El mercado de segunda mano se actualiza cada vez que entras en una prueba.

POTENTADO

Compra un coche de 100.000 créditos mínimo.

REY MIDAS

Compra un coche de 1 millón de créditos.

1 11 METROS POR SEGUNDO

Alcanza los 400 km/h. Necesitarás coches de gama alta. Uno de ellos es el Bugatti Veyron 16,4 '09, que lo ganarás "Campeonato mundial de Gran Turismo", Profesional. Ve al taller y compra las marchas personalizables (pon el tope de velocidad en 480 Km/h) y algunas mejoras de potencia y reducción de peso. Luego prueba en circuitos como "de la Sarthe sin chicane". O en la recta de Nürburgring.

EN UNA CENTÉSIMA

Gana una carrera con un margen no superior a 0,01 segundos. Tendrás que hacer muchos intentos. Prueba en la Academia Nascar.

ARCHIENEMIGOS

Gana un doblete a bordo de un Mitsubishi Lancer Evolution X y un Subaru IMPREZA WRX STI. Elige estos coches en el modo Arcade y participa con ellos en una carrera para dos jugadores. ©



CARRERA DE ENSUEÑO

Gana en el duelo final entre el Ford Mark IV Race Car, el Ferrari 330 P4 Race Car y el Jaguar XJI3 Race Car. Son coche caros así que necesitarás paciencia o ganar la carrera 500 Millas de Indianápolis para conseguir gratis el Jaguar.

RÉCORD OFICIAL GT-R

Marca un crono de 7'29.03 en el circuito de Nürburgring Nordschleife pilotando Nissan GT-R'07. Entra en Arcade/Contrarreloj. Monta neumáticos deportivos duros. Y en ajustes de conducción pon control de tracción a nivel 1, dirección activa en nivel suave. sin ASM...

CRONÓMETRO HUMANO

Completa 3 vueltas consecutivas marcando cronos que no superen la mejor vuelta de 0,2 segundos. Prueba en el circuito NASCAR. Un coche poco potente en un circuito con pocas curvas es otra opción.

HA NACIDO UNA ESTRELLA

Logra que un Piloto de B-Spec alcance la clase 30 o superior.

EL AIRE DE LA EXPERIENCIA

Lleva un piloto de B-Spec a la cúspide de su carrera. Es decir, que la barra que mide su trayectoria profesional llegue al máximo. Usa el mismo piloto que antes...

MULTICOLOR

Reúne los 256 colores de pintura. Los conseguirás a medida que ganes o compres coches. Recibirás colores por jugar conectado a PSN.

